

Literatura

1. D. E. Knuth: *The Art of the Computer Programming*. Vol. 1–4. Addison-Wesley. (Tato kniha existuje v řadě vydání od 70. let po současnost. Česky vyšel zatím překlad prvních dvou dílů: *Umění programování, První díl: Základní algoritmy*. Brno: Computer Press 2008, ISBN 978-80-251-2025-5. *Druhý díl: Seminumerické algoritmy*. Brno: Computer Press 2010. ISBN 978-80-251-2898-5.)
2. N. Wirth: *Algoritmy a struktúry údajov*. Bratislava: Alfa 1987.
3. Robert C. Martin: *Čistý kód*. Brno: Computer Press 2009. ISBN 978-80-251-2285-3
4. *Tabulky znakových sad do Unicode*. <<http://www.cestina.cz/kodovani/unicode/>> (citace 11.8.2011)
5. M. Virius: *Úvod do programování*. Praha: ČVUT 2009. ISBN 978-80-01-04278-6
6. *Dokumentace k projektu Lazarus*. Ke stažení na <<http://sourceforge.net/projects/lazarus/files/Lazarus%20Documentation/>> (citace 27. 8. 2011)